



PASAPORTE FIGHTING

HERO MASTER



CRUZANDO
Descubriendo re
del territorio o

EL ENCUENTRO CON EL MAESTRO

Preparando a vuestro equipo
para todo lo que vendrá

LA LLAMADA A LA AVENTURA

Eligiendo equipo y reto
para un viaje singular

VUESTRO MUNDO

Observando y aterrizando
posibles retos a superar

LA ENTREGA DEL GRIAL

Confiando lo aprendido
vuestro mundo evolucionará
prepararos de nuevo
porque esto no es el final

LA PRUEBA FINAL

Demostrando lo aprendido
a lo sabios del lugar
con sus reglas y en su idioma
o el viaje acabará

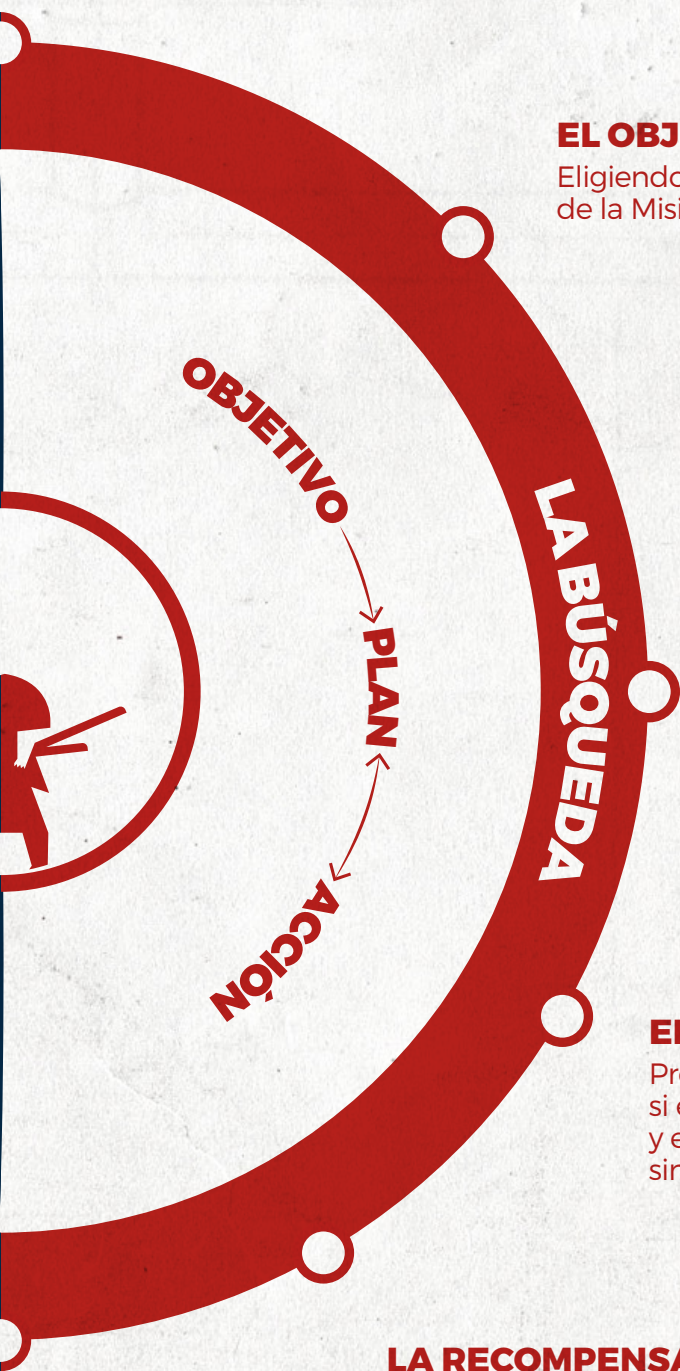
EL REC

Volviendo a vu
los Fighter
traduciendo
al idioma

VUESTRO MUNDO

EL UMBRAL

Reglas y objetivos
donde luchar



EL OBJETIVO

Eligiendo Inocente y Objetivos
de la Misión a superar

EL PLAN

Aprendiendo del Villano
hasta obtener un gran plan
enfocado, diferente, memorable
y con viabilidad

EL GRAN SALTO

Probando sin tiempo ni dinero
si el plan funcionará
y en caso de fallo
sin dudarlo un paso atrás

LA RECOMPENSA

Victoria o fracaso ágil
será vuestro ansiado Grial
en forma de propuesta
con la que el reto superar

EL REGRESO

Vuestro mundo
y el Grial
lo aprendido
a original

TERRITORIO FIGHTING

WAKIGAMI

