



PASSAPORTO FIGHTING

HERO MASTER



ATTRAVERSARE

Scoprite il linguaggio
del territorio

L'INCONTRO CON IL MAESTRO

Preparate la vostra squadra
per poter cominciare

LA CHIAMATA ALL'AVVENTURA

Scegliete la squadra e la sfida
per un viaggio singolare

IL VOSTRO MONDO

Osservate e atterrate
possibili sfide da superare

LA CONSEGNA DEL GRAAL

Contando su quanto appreso
il vostro mondo progredirà
preparatevi di nuovo
perché presto si ripartirà

LA PROVA FINALE

Mostrate quanto appreso
ai saggi del luogo
con le loro regole e il loro linguaggio,
o il viaggio si concluderà

IL RITORNO

Riportate al vostro mondo
Fighters
traducendo ciò che avete imparato
nella lingua del territorio

IL VOSTRO MONDO

DO IL CONFINE

aggio e le regole
in cui lottare



L'OBIETTIVO

Scegliete Innocente e Obiettivi
della Missione da affrontare

IL PIANO

Imparate dal Cattivo
fino a ottenere un grande piano
mirato, differente, memorabile
e da realizzare

IL GRANDE SALTO

Verificate se il piano funzionerà
senza tempo e denaro
e in caso di errore,
un passo indietro senza esitare

LA RICOMPENSA

Vittoria o fallimento agile
saranno il vostro ambito Graal
sotto forma di proposta
con cui la sfida superare

NTRO

ostro mondo
s e Graal
ne è stato appreso
a originale

TERRITORIO FIGHTING

WAKIGAMI

